

## Zadanie egzaminacyjne GALERIA



### Rozwiązanie :

```
14 <body>
15   <div class="wrapper">
16     <div class="baner">
17       <h2>Galeria miejsc ciekawych</h2>
18     </div>
19     <div class="main">
20       
21     </div>
22     <div class="left">
23       <h3>Przełóżaj zdjęcia</h3>
24       
25       
26       
27       
28       
29     </div>
30     <div class="right">
31       <h3>Obrazy w naszej galerii</h3><br><br>
32       <p>Polub nas </p><br>
33       <a href="https://pixabay.com" target="_blank">Odkryj więcej zdjęć</a>
34     </div>
35   </div>
36   <footer>Autor: </footer>
37   <script src="index.js"></script>
38
39 </body>
```

## Plik index.js

```
1  let o = 0;
2  function IconS(){
3
4      o++;
5
6      if (o % 2 !== 0) {
7          document.getElementById("icon").src = "polub-on.png";
8      } else {
9          document.getElementById("icon").src = "polub-off.png";
10     }
11 }
12
13 function img(argv) {
14     if (argv == "lanzarotte") {
15         document.getElementById("d").src = "lanz.jpg";
16     } else if (argv == "pekin") {
17         document.getElementById("d").src = "pek.jpg";
18     } else if (argv == "serengeti") {
19         document.getElementById("d").src = "serengeti.jpg";
20     } else if (argv == "tajlandia") {
21         document.getElementById("d").src = "tajlandia.jpg";
22     } else if (argv == "wenecja") {
23         document.getElementById("d").src = "wenecja.jpg";
24     }
25 }
```

## Zadanie egzaminacyjne 2019

### Zadanie egzaminacyjne

Wykonaj aplikację internetową galerii zdjęć. Wykorzystaj pakiet XAMPP jako środowisko bazodanowo-aplikacyjne. Stronę internetową zbuduj przy wykorzystaniu edytora zaznaczającego składnię oraz programu do obróbki grafiki rastrowej i wektorowej.

Aby wykonać zadanie, zaloguj się na konto **Egzamin** bez hasła. Na pulpicie znajdziesz archiwum ZIP o nazwie *materialy5-6.zip* zabezpieczone hasłem: **Zdj3ci@**

Archiwum należy rozpakować.

Na pulpicie konta **Egzamin** utwórz folder. Jako nazwy folderu użyj swojego numeru PESEL. Rozpakowane pliki umieść w tym folderze. Wyniki swojej pracy zapisz w tym folderze.

### Grafika

Zdjęcia *pies1.jpg*, *pies2.jpg*, *pies3.jpg* oraz *kot1.jpg* przygotuj przy pomocy programu do obróbki grafiki rastrowej:

- Każde ze zdjęć powinno być przeskalowane z zachowaniem proporcji tak, aby wysokość wynosiła dokładnie 400 px
- Zdjęcie *pies1.jpg* zapisz jako *pies1-szary.jpg*. Cechy zdjęcia *pies1-szary.jpg*: tryb odcieni szarości, filtr „pikselowanie”
- Zdjęcie *pies2.jpg* zapisz jako *pies2-szary.jpg*. Cechy zdjęcia *pies2-szary.jpg*: tryb odcieni szarości, filtr „rozmycie”
- Zdjęcie *pies3.jpg* zapisz jako *pies3-szary.jpg*. Cechy zdjęcia *pies3-szary.jpg*: tryb odcieni szarości, filtr „małe kafelki”
- Zdjęcie *kot1.jpg* zapisz jako *kot1-szary.jpg*. Cechy zdjęcia *kot1-szary.jpg*: tryb odcieni szarości, dowolny filtr zniekształcający obraz (np. fale, szkło, deformacja, mozaika). Zdjęcie musi wyraźnie różnić się od oryginału.

---

Obrazy 1a÷1d przedstawiają przykłady przekształceń obrazów. Obrazy psów mają charakter orientacyjny, efekt przekształcenia może się nieznacznie różnić. W przypadku zdjęcia kota zastosowano filtr fale. Dowolne zniekształcenie obrazu kota będzie poprawne.



Obraz 1a. *pies1-szary.jpg*



Obraz 1b. *pies2-szary.jpg*



Obraz 1c. *pies3-szary.jpg*



Obraz 1d. *kot1-szary.jpg*

---

## Witryna internetowa



Obraz 2a. Strona główna witryny



Obraz 2b. Podstrona psy, najechano kursorem na obraz *pies3.jpg*

### Cechy witryny:

- Strona główna o nazwie *index.html* oraz podstrony *psy.html* i *koty.html*

### Cechy wspólne dla wszystkich stron:

- Zastosowany właściwy standard kodowania polskich znaków
- Tytuł strony widoczny na karcie przeglądarki: „Galeria zdjęć”
- Arkusz stylów w pliku o nazwie *styl5.css* prawidłowo połączony z kodem strony
- Podział strony na bloki: baner, poniżej panel lewy, dwa panele prawe ułożone jeden pod drugim oraz na dole stopka. Podział zrealizowany za pomocą znaczników sekcji tak, aby po uruchomieniu w przeglądarce wygląd układu bloków był zgodny z obrazem 2a i 2b
- Zawartość panelu lewego:
  - nagłówek drugiego stopnia o treści „Kategorie”
  - lista punktowana (nieuporządkowana) o elementach: „Psy”, „Koty”, „Gryzonie”, „Jaszczurki”, „Inne zdjęcia”

- 
- Element listy „Psy” jest odnośnikiem, jego kliknięcie prowadzi do strony *psy.html*
  - Element listy „Koty” jest odnośnikiem, jego kliknięcie prowadzi do strony *koty.html*
  - Nagłówek czwartego stopnia o treści „Powrót do strony głównej”, jest odnośnikiem; jego kliknięcie prowadzi do strony *index.html*
  - Zawartość stopki: napis o treści: „Galerię zdjęć opracował: ”, dalej wstawiony numer PESEL, numer PESEL jest pochylony.

### Cechy odrębne dla strony *index.html*:

- Zawartość banera: nagłówek pierwszego stopnia o treści: „Zdjęcia naszych pupilów”
- Zawartość panelu prawego, górnego:
  - Nagłówek pierwszego stopnia o treści „Zdjęcie tygodnia”
  - Akapit o treści „Azor, 4 miesiące”
- Zawartość panelu prawego, dolnego:
  - Zdjęcie *pies2.jpg* z tekstem alternatywnym „Azor” umieszczono w akapicie

### Cechy odrębne dla strony *psy.html*:

- Zawartość banera: nagłówek pierwszego stopnia o treści „Zdjęcia psów”
- Zawartość panelu prawego, górnego:
  - Nagłówek pierwszego stopnia o treści „Wybierz zdjęcie”
  - Poniżej zdjęcia *pies1.jpg*, *pies2.jpg*, *pies3.jpg* z tekstem alternatywnym odpowiednio „pies1”, „pies2”, „pies3”. Zdjęcia mają przypisane zdarzenia kliknięcia, najechania kursorem na element i opuszczenia elementu przez kursor myszy. Zdarzenia są obsługiwane przez skrypt
- Zawartość panelu prawego, dolnego:
  - Zdjęcie *pies1.jpg* z tekstem alternatywnym „pies-duży” umieszczono w akapicie

### Cechy odrębne dla strony *koty.html* (organizacja podstrony analogiczna jak w przypadku *psy.html*):

- Zawartość banera: nagłówek pierwszego stopnia o treści „Zdjęcia kotów”
  - Zawartość panelu prawego, górnego:
    - Nagłówek pierwszego stopnia o treści „Wybierz zdjęcie”
    - Poniżej zdjęcie *kot1.jpg* z tekstem alternatywnym „kot1”. Zdjęcie ma przypisane zdarzenia kliknięcia, najechania kursorem na element i opuszczenia elementu przez kursor myszy. Zdarzenia są obsługiwane przez skrypt
  - Zawartość panelu prawego, dolnego:
    - Zdjęcie *kot1.jpg* z tekstem alternatywnym: „kot-duży” umieszczono w akapicie
- 

### Styl CSS witryny internetowej

#### Cechy formatowania CSS działające na stronie

- Wspólne dla całej strony: krój czcionki Verdana
- Banera: kolor tła #9692B1, biały kolor czcionki, wyrównanie tekstu do środka, wysokość 80 px
- Panelu lewego: kolor tła #9692B1, biały kolor czcionki, szerokość 20%, wysokość 750 px
- Panelu prawego – górnego: kolor tła #FFF4CC, szerokość 80%, wysokość 300 px, wyrównanie tekstu do środka
- Panelu prawego – dolnego: kolor tła #DBCC93, szerokość 80%, wysokość 450 px, wyrównanie tekstu do środka
- Stopki: kolor tła #9692B1, biały kolor czcionki, wyrównanie tekstu do prawej strony
- Odnośnika: biały kolor czcionki
- Obrazów wyświetlanych w prawym górnym panelu: szerokość 15%, margines zewnętrzny 20 px
- Obrazu wyświetlanego w prawym dolnym panelu: obramowanie na 4 px, linią ciągłą o kolorze #9692B1
- W momencie najechania kursorem na obraz wyświetlany w prawym dolnym panelu kolor jego obramowania zmienia się na szary

### Skrypt

#### Wymagania dotyczące skryptu:

- Wykonywany po stronie przeglądarki, wywoływany przez zdarzenia kliknięcia w miniaturę obrazu, najechanie kursorem i opuszczenie przez kursor myszy miniatury obrazu
  - Po najechaniu kursorem myszy na dowolną miniaturę podmieniane jest zdjęcie kolorowe na odpowiadające mu zdjęcie z odcieniami szarości i filtrem, np. plik *pies1.jpg* zamieniany jest na *pies1-szary.jpg*
-

- Po opuszczeniu miniatury przez kursor myszy jest wykonywana odwrotna transformacja – zdjęcie z odcieniami szarości jest zamieniane na zdjęcie kolorowe, np. plik *pies1-szary.jpg* zamieniany jest na *pies1.jpg*
- Po kliknięciu na obraz-miniaturę wykonywane są dwie akcje:
  - Ta sama, co przy opuszczeniu kursora – podmiana obrazu z odcieniami szarości na kolorowy
  - Kliknięty obraz jest wyświetlany w panelu prawym – dolnym. Np. jeżeli kliknięto na miniaturkę *pies3.jpg* z panelu prawego górnego, to w panelu prawym dolnym jest ładowany obraz *pies3.jpg*

*UWAGA: po zakończeniu pracy utwórz plik tekstowy o nazwie przeglądarka.txt. Zapisz w nim nazwę przeglądarki internetowej, w której weryfikowałeś poprawność działania witryny. Umieść go w folderze z numerem PESEL.*

*Nagraj płytę z rezultatami pracy. W folderze z numerem PESEL powinny się znajdować pliki: index.html, kot1.jpg, kot1-szary.jpg, koty.html, pies1.jpg, pies1-szary.jpg, pies2.jpg, pies2-szary.jpg, pies3.jpg, pies3-szary.jpg, przeglądarka.txt, psy.html, styl5.css, ewentualnie inne przygotowane pliki. Po nagraniu płyty sprawdź poprawność jej odczytu. Opisz płytę swoim numerem PESEL i pozostaw zapakowaną w pudełku na stanowisku wraz z arkuszem egzaminacyjnym.*

**Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 150 minut.**

**Ocenie będzie podlegać 5 rezultatów:**

- grafika,
- zawartość witryny internetowej,
- działanie witryny internetowej,
- styl CSS witryny internetowej,
- skrypt.

### Wybrane pola i metody modelu DOM języka JavaScript

Wyszukiwanie elementów	Zmiana elementów
<code>document.getElementById(id)</code> <code>document.getElementsByTagName(TagName)</code> <code>document.getElementsByClassName(Classname)</code>	<code>element.innerHTML = "nowa zawartość"</code> <code>element.attribute = "nowa wartość"</code> <code>element.setAttribute(atrybut, wartosc)</code> <code>element.style.property = "nowa wartość"</code>

Operacje na elementach dokumentu
<code>document.createElement(element)</code> <code>document.removeChild(element)</code> <code>document.appendChild(element)</code> <code>document.replaceChild(element)</code> <code>document.write(text)</code>

## Wybrane zdarzenia HTML

Zdarzenia myszy	Zdarzenia klawiatury	Zdarzenia obiektów
onclick ondblclick onmouseover onmouseout	onkeydown onkeypress onkeyup	onload onscroll onresize
Elementy formularzy		Metody i pola obiektu string (JS)
<b>Ważniejsze typy pola input:</b> button, checkbox, number, password, radio, text <b>Inne elementy:</b> select, textarea		Length indexOf(text) search(text) substr(startIndex, endIndex) replace(textToReplace, newText) toUpperCase() toLowerCase()

```

<main class="main">
  <h1>Wybierz zdjęcie</h1>
  
  
  
</main>
<main class="main2">
  <p></p>
</main>
    
```

## Plik index.js

```

1  function over(id, img)
2  {
3      document.getElementById(id).src = img;
4  }
5
6  function clicked(id, img)
7  {
8      document.getElementById('set').src = img;
9      out(id, img);
10 }
11
12 function out(id, img)
13 {
14     document.getElementById(id).src = img;
15 }
    
```