

Skrypt. 1

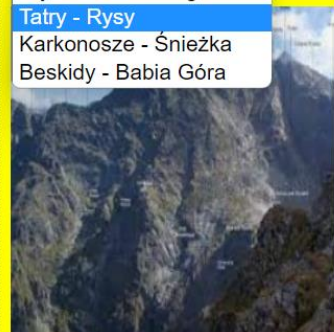
Wybierz łańcuch górski ▾ Wybierz kolor tła ▾ Wybierz rozmiar obrazka ▾

Tatry - Rysy ▾ żółty ▾ 200 x 200 ▾

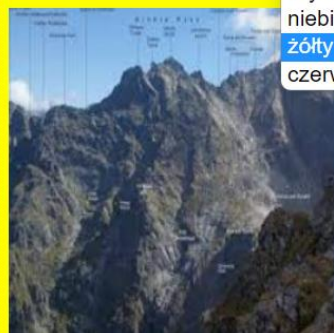


Tatry - Rysy ▾ żółty ▾ 200 x 200 ▾

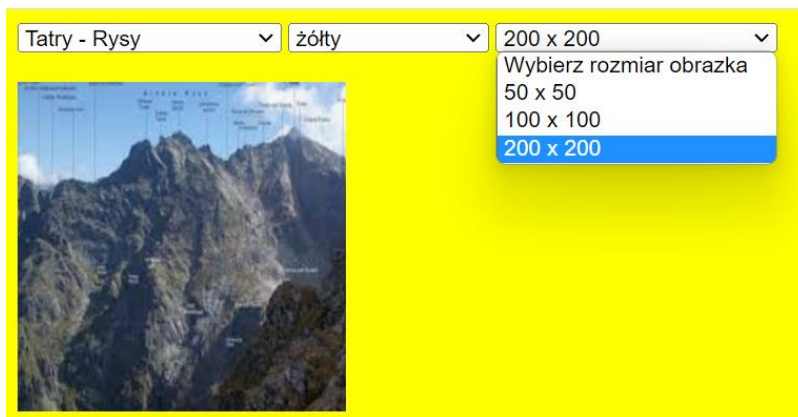
Wybierz łańcuch górski
Tatry - Rysy
Karkonosze - Śnieżka
Beskidy - Babia Góra



Tatry - Rysy ▾ żółty ▾ 200 x 200 ▾



Wybierz kolor tła
niebieski
żółty
czerwony



```
<body id="body">

  <select id="szczyty" onchange="sos()">
    <option value="">Wybierz łańcuch górski</option>
    <option value="rysy.jpg">Tatry - Rysy</option>
    <option value="sniezka.jpg">Karkonosze - Śnieżka</option>
    <option value="babia.jpg">Beskidy - Babia Góra</option>
  </select>
  <select id="tlo" onchange="tlo()">
    <option value="">Wybierz kolor tła</option>
    <option value="blue">niebieski</option>
    <option value="yellow">żółty</option>
    <option value="red">czerwony</option>
  </select>
  <select id="wh" onchange="wh()">
    <option value="">Wybierz rozmiar obrazka</option>
    <option value="50px">50 x 50</option>
    <option value="100px">100 x 100</option>
    <option value="200px">200 x 200</option>
  </select>

  <br><br>
  <div id="opis"></div>
```

```
<script>
  function sos() {
    const szczyty = document.getElementById("szczyty");
    opis.innerHTML = '';
  }
  function tlo() {
    const tlo = document.getElementById("tlo").value;
    //document.getElementById("body").style = "background-color:" + tlo;
    body.style = "background-color:" + tlo;
  }
  function wh() {
    const wh = document.getElementById("wh").value;
    const szczyty = document.getElementById("szczyty").value;
    opis.innerHTML = '';
  }
</script>
</body>

</html>
```

SKRYPT : bandery zmieniający się co 1s

```
<html>
<head>
  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
  <script>
    let index = 0;
    let time = 1;
    let tab = ["banner1.gif", "banner2.gif", "banner3.gif", "banner4.gif"];
    function drukuj() {
      tekst = "<img src='" + tab[index] + "'>";
      document.getElementById("banner").innerHTML = tekst;
      ++index;
      if ((index) >= tab.length) index = 0;
      // Czestotliwosc odswiezania
      setTimeout("drukuj()", time * 1000);
    }
  </script>
</head>

<body onLoad="drukuj()">
  <div id="banner" style="visibility: visible; position: absolute; top: 20; left: 20;">
  </div>
</body>
</html>
```

SKRYPT: banner losowy

```
<head>
  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">

  <script>
    let liczbaBanerow = 6;
    function drukuj() {
      nr = Math.floor(Math.random() * liczbaBanerow + 1);
      name = "banner" + nr + ".gif";
      tekst = "<img src='" + name + "'>";
      document.getElementById("banner").innerHTML = tekst;
    }
  </script>
</head>

<body>
  <div id="banner" style="visibility: visible; position: absolute; top: 20; left: 20;">
  </div>
  <script>
    drukuj();
  </script>
</body>
```

Skrypt. 2.

Tworzymy grę, która składa się z 15 pytań :

- losowanych z tablicy i 4 odpowiedzi
- jeśli nie wybrano poprawnej odpowiedzi do div'a ładowany jest obrazek z głową wisielcy,
- kiedy użytkownik poda 4 niepoprawne odpowiedzi zawisnie na szubienicy i gra się kończy.