

Ćwiczenie 1. Napisz program, który pobiera rok urodzenia oraz rok bieżący i sprawdza czy osoba jest pełnoletnia.

Ćwiczenie 2. Napisz program, który wyznaczy miejsce zerowe funkcji liniowej (rozpatrz trzy przypadki).

Ćwiczenie 3. Napisz program, który policzy pole trójkąta ze wzoru Herona, uwzględniając czy z trzech podanych boków można stworzyć trójkąt.

Ćwiczenie 4. Napisz program, który stwierdzi, czy podany znak jest dużą literą, małą literą, cyfrą, czy innym znakiem.

Ćwiczenie 5. Podajemy trzycyfrową liczbę. Program sprawdza, czy ta liczba jest palindromem.

Ćwiczenie 6. Napisz program, który wyznaczy rozwiązania układu równań z trzema niewiadomymi metodą wyznaczników.

Ćwiczenie 7. Napisz program, który sprawdzi, czy wszystkie cyfry dwucyfrowej liczby są parzyste lub ich suma jest równa 5.

Ćwiczenie 8. Napisz program, który wystawi ocenę z testu.

Użyj zagnieżdżonej instrukcji if - else

0 - 39 pkt - ocena niedostateczna

40 - 54 pkt - ocena dopuszczająca

55 - 69 pkt - ocena dostateczna

70 - 84 pkt - ocena dobra

85 - 98 pkt - ocena bardzo dobra

99 - 100 pkt - ocena celująca

Ćwiczenie 9. Napisz program, który sprawdzi, czy podana liczba jest wielokrotnością liczby 7

Ćwiczenie 10. Napisz program, który poprosi o dwie liczby i sprawdzi czy są swoimi dzielnikami .