

Zadanie: Aplikacja logowania

Zadanie polega na stworzeniu układu interfejsu użytkownika w języku XML dla aplikacji mobilnej na platformie Android. Poniżej znajduje się kod XML, który definiuje układ tabeli zawierającej pola tekstowe, etykiety, pole wyboru (CheckBox) oraz przycisk logowania.

Zadanie skupia się na aspektach związanych z interakcją użytkownika, takimi jak wprowadzanie loginu i hasła, zapamiętywanie danych oraz reakcja na próbę logowania.

Wymagania:

1. Login i hasło:

- Stworzyć pole tekstowe dla wprowadzania loginu (**E_login**) i hasła (**E_haslo**).
- Dodać tekst podpowiedzi (hint) dla obu pól.
- Określić odpowiednie typy wejścia (**inputType**) dla pól loginu i hasła.

2. Autouzupełnianie:

- Skonfigurować pole tekstowe loginu (**E_login**) do automatycznego uzupełniania, używając atrybutu **autofillHints**. (Dzięki temu system może proponować dostępne dane logowania zapisane w urządzeniu lub w menedżerze haseł, aby ułatwić użytkownikowi logowanie się do aplikacji)

3. Zapamiętaj mnie:

- Stworzyć pole wyboru (CheckBox) o identyfikatorze **zapamietaj** z odpowiednim tekstem.

4. Przycisk logowania:

- Dodaj przycisk logowania (**zaloguj**) o określonym tekście.
- Ustaw margines dla przycisku.

5. Odpowiedź po logowaniu:

- Stworzyć element **TextView** o identyfikatorze **answer** w celu wyświetlenia odpowiedzi po próbie logowania.

6. Struktura tabeli i layoutu:

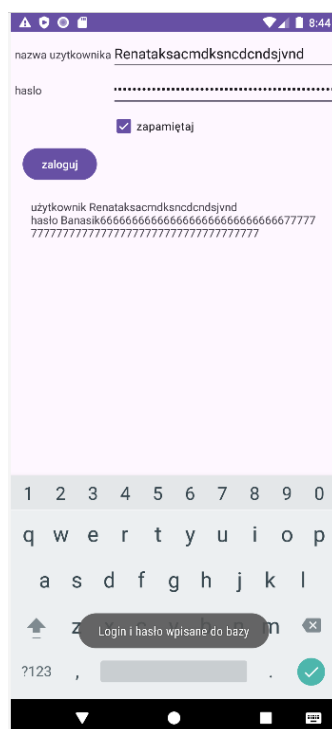
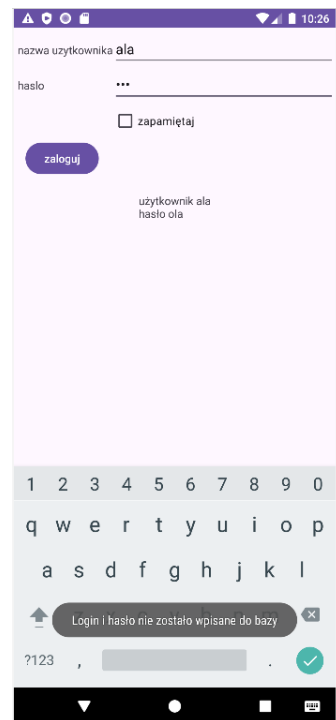
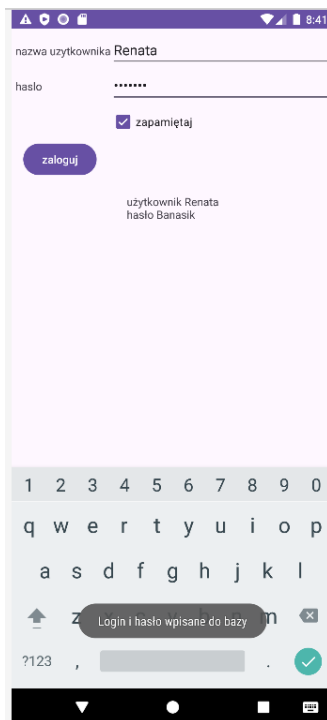
- Użyć **TableLayout** do grupowania elementów w tabeli.
- Ustawić orientację tabeli na pionową (**vertical**).
- Zastosować odpowiednie atrybuty layoutu dla elementów, takie jak szerokość i wysokość.

7. Dodatkowe elementy:

- Rozważyć umieszczenie elementów wewnątrz **RelativeLayout**, tak aby przycisk logowania był powiązany z **TextView** dla odpowiedzi po logowaniu.

8. Działanie aplikacji:

- Metoda `zaloguj(View view)` jest wywoływana po naciśnięciu przycisku "Zaloguj".
- Sprawdza, czy pola "login" i "hasło" są wypełnione.
- Jeśli nie, wyświetla komunikat o braku wypełnienia.
- W przeciwnym razie sprawdza, czy została zaznaczona opcja "zapamiętaj".
- Jeśli tak, dodaje wpisane dane do odpowiednich list i wyświetla stosowny komunikat.
- Jeśli nie, wyświetla komunikat o braku zapisania danych i wyświetla wpisane dane w polu "answer".
- Na końcu sprawdza, czy podany login lub hasło już istnieją w bazie danych. Jeśli tak, wyświetla stosowny komunikat w polu "answer".



Zadanie 2.

<https://arkusze.pl/egzamin-zawodowy-inf-04-2021-czerwiec/>