

Zadanie 1. ListView + Switch

Stwórz aplikację, która wyświetla listę przedmiotów.

Użytkownik będzie miał możliwość przełączania widoczności elementów listy przy pomocy Switch.

Kiedy Switch jest włączony, wszystkie elementy listy będą widoczne. Kiedy Switch jest wyłączony, wszystkie elementy listy będą ukryte.

Krok 1: Przygotowanie layoutu

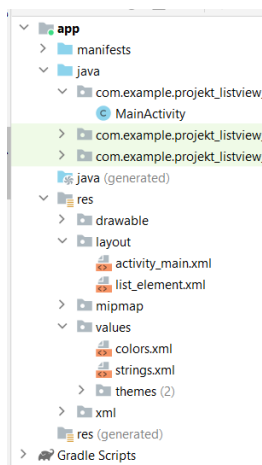
W pliku activity_main.xml umieść ListView oraz Switch w układzie Linearnym.

Krok 2: Przygotowanie niestandardowego layoutu dla elementów listy

Utwórz nowy plik XML, np. list_item.xml, który będzie definiował wygląd pojedynczego elementu listy : TextView o parametrach :

- Szerokość dostosowana do layout
- Wysokość do zawartości
- Marginesy wewnętrzne na 16pd
- Rozmiar czcionki 18sp

Rys 1. Widok lokalizacji plików z kroku 2, 3 i 4.



Krok 3: Główna logika w MainActivity

W pliku MainActivity.java lub MainActivity.kt napisz logikę obsługującą ListView oraz Switch.

Krok 4. Przygotowanie listy elementów w pliku string.xml

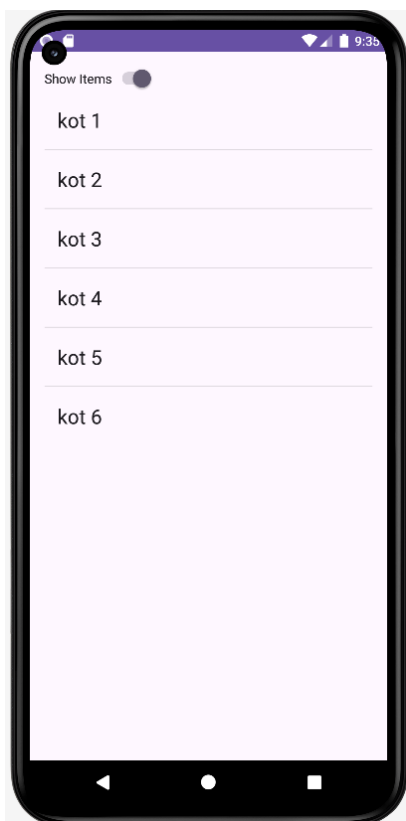
```
<string-array name="list_kot">
    <item>kot 1</item>
    <item>kot 2</item>
    <item>kot 3</item>
```

```
<item>kot 4</item>
<item>kot 5</item>
<item>kot 6</item>
</string-array>
```

Wyjaśnienie:

1. W ListView wyświetlamy listę przedmiotów (items), które są widoczne lub ukryte w zależności od stanu Switch.
2. Używamy Switch do sterowania widocznością ListView. Kiedy Switch jest włączony, ListView jest widoczny. Kiedy Switch jest wyłączony, ListView jest ukryty.
3. Używamy ArrayAdapter<String> , aby wyświetlić elementy w ListView.

Rys 2 widok po uruchomieniu



Rys 3. Widok po wyłączeniu Switch

